



**SUPER-HEROS**

**ALA**

**RESCOUSSE**

**MONTLEBAN 2016**

# LES SUPER-HEROS A LA RESCOUSSE

L'HEURE EST GRAVE ! Mais pas un petit peu grave, cette fois-ci elle est SUPER grave. Les super-vilains se sont alliés et veulent envahir le monde. Ces vieilles crapules veulent réunir leurs forces pour saccager continents après continents, pays après pays, villes après villes, ... Mais il n'est pas question de les laisser faire, oh que non!

Nos super espions secrets ont quand même réussi à intercepter une information des plus importantes : LES SUPER-VILAINS VEULENT COMMENCER LEUR OPERATION FIN JUILLET 2016 ! C'est pourquoi nous vous contactons, vous, l'élite des super-héros car vous seuls pouvez les en empêcher, vous seuls pouvez sauver le monde de ce terrible destin et rétablir la paix ! Pensez-vous être à la hauteur ?

Cependant, malgré tous vos super-pouvoirs, vous n'êtes pas encore prêts à affronter cette horde de vilains. Nous vous invitons, supplions, implorons alors de nous rejoindre pendant 10 jours pour un entraînement intensif et spécialement créé pour vous. Cet entraînement se déroulera dans un lieu top secret et mis sous haute sécurité, qui sera introuvable par les super-vilains.

La préparation sera physique, certes, mais pas uniquement : il vous sera important de pouvoir développer d'autres talents, tels que l'orientation, la cuisine, le bricolage, l'agilité, la précision, ... Mais vous devrez aussi devenir des experts pour manger sans les mains, gagner des batailles d'eau et rire très très fort (de quoi envoyer des ondes super puissantes !). L'esprit d'équipe est également une des choses les plus importantes à acquérir car vous devrez pouvoir compter les uns sur les autres pendant la bataille.

Héro, tu trouveras toutes les informations concernant ta mission dans les pages qui suivent. En espérant que tu acceptes ce défi de bon cœur, nous nous rencontrerons le 21 juillet 2016, à 8h30 pétante.

Camarade, nous comptons sur toi.

*De la part des Représentants officiels de la ligue des Super-Héros en détresse*

## Mot de Super-man



Hahah Super vous ne trouvez pas ? Comment ça de quoi ? Bah je parle de cette année qui vient juste de s'écouler ! Et oui je sais, ça a été encore plus vite que l'an passé mais c'est comme ça quand on s'amuse ! Donc si je retrace tout on a eu plein de Superbes réunions, un Super week-end, une avancée vers le passé durant cette Superbe fête d'U et un Super camps de Pâques dans une Superbe forêt. Plus qu'un obstacle incontournable pour finir cette Superbe année en beauté... Le grand camp et croyez moi il sera Super ! A plus et ... Soyez Super prêts !

## Mot de Spider-Man

Yowyowyow les loups, ou devrais-je dire les Super-loups ? Même si vous le savez déjà que vous êtes de super loups.

Par ce petit texte, je vais vous expliquer la recette d'un Super-Camp (vieux recette de W. Schreiber). Pour commencer il faut une année pleine d'émotions : check.

Ensuite il faut y ajouter quelques moments forts de délire entre nous comme la fête d'unité, le camp de Pâques ou encore un weekend super stylé : check. Avec ça, il faut quelques ingrédients qui viennent de vous : de la bonne humeur, un peu de motivation (mais n'hésitez surtout pas à en abuser) ainsi que de l'humour (hahahah c'est nécessaire de pouvoir une fois bien rire entre nous) : check. Ce ne sont pas tous les ingrédients qui y sont mentionnés parce qu'on laisse une part d'imprévu et de surprise ainsi que plein de bonnes choses. Mais n'oublions surtout pas la super bonne ambiance : check .

La marche à suivre : (c'est facile vous verrez !) on met le tout dans un mixeur et on le fait tourner pendant 10 Super jours. Et là on obtient le meilleur des super breuvages. Si ça ce n'est pas Super cool ?

Allez sur ce. Pour ceux qui doivent se confronter aux supplices des examens régionaux (CEB) je vous souhaite un bon gros Zut même si je sais que vous allez tous y arriver les bras levés !!!



## Mot de Batman



Oyez, Oyez mes braves loups !

L'année est presque terminée, mais nous n'avons toujours pas dit notre dernier mot !

Les examens approchent à grands pas, certes, mais n'oubliez pas que après un dur labeur vient un moment de bonheur et en l'occurrence le Grand Camp!

On se reverra donc ces vacances pendant 10 jours de pure folie !

## Mot de Wolverine

Merci les louveteaux pour cette super année! On croise les doigts pour avoir du beau temps cette année et que j'aie assez à manger cette fois (Eliezer toi aussi). On se voit le 21 en forme et prêt à sauver la terre!

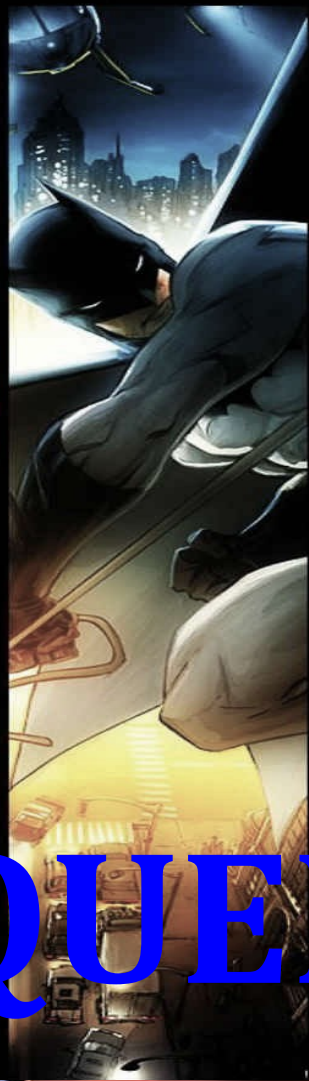


## Mot de Wonder Woman



ON Y EST BIENTOT ! Oh oui que j'ai hâte, après une année de folie, le camp ne peut être qu'incroyable !! Quand je repense à cette année, je pense à un we de malade (c'est le cas de le dire, vu l'épidémie de laquelle vous nous avez sauvées) ; à pleins de réunions toutes aussi fun les unes que les autres ; à un camp de Pâques hyper cool et bientôt le grand camp !

Autant vous dire qu'on est en train de vous concocter pleins de chouettes activités, de quoi se vider la tête et de prendre l'air ! On vous attend au tournant :D



**QUEL SUPER  
HERO ES-TU ?**

## Achille

Nom de super-héro : Cyclope

Identité secrète : Scott Summers

Pouvoirs spéciaux : Il a le pouvoir de projeter des rayons oculaires rouges sans chaleur, qui provoquent des chocs violents et ouvrent des portes entre divers univers.



## Albert

Nom de super-héro : Red Tornado

Identité secrète : John Smith

Pouvoirs spéciaux : Il peut manipuler et créer du vent mais a également une force surhumaine, une résistance physique hors-norme et est très rapide.

## Alessandro

Nom de super-héro : Professeur X

Identité secrète : Charles Francis Xavier

Pouvoirs spéciaux : Etant le plus puissant des télépathes, il peut contrôler les esprits.





### **Alexandre A.**

Nom de super-héro : Firestorm

Identité secrète : Ronald « Ronnie » Raymond

Pouvoirs spéciaux: Firestorm a la capacité de remodeler la structure atomique et moléculaire de la matière : il peut donc modifier la densité des objets et de son propre corps. Il peut également voler à une grande vitesse et propulser des rayons d'énergie pure.



### **Alexandre B.**

Nom de super-héro : Blue Beetle

Identité secrète : Dan Garret

Pouvoirs spéciaux: Les pouvoirs du Scarabée Bleu sont la superforce, la résistance à la magie et la capacité de voler.

### **Alexandre T.**

Nom de super-héro : Nova

Identité secrète : Richard Rider

Pouvoirs spéciaux: En plus de savoir voler et d'avoir une force surhumaine, Nova a des pouvoirs extra-dimensionnels et le pouvoir de projeter et d'absorber de l'énergie.





### **Antonin**

Nom de super-héro : Martian Manhunter

Identité secrète : J'onnn J'onzz

Pouvoirs spéciaux: La liste de ses pouvoirs est longue : vol, super force, rapidité, endurance, vision martienne, télépathe, invisibilité, longévité et métamorphose.



### **Arthur**

Nom de super-héro : Hawkeye

Identité secrète : Clint Francis Barton

Pouvoirs spéciaux : Hawkeye est maître archer et maîtrise incroyablement bien les arts martiaux.



### **Bastien**

Nom de super-héro : Animal Man

Identité secrète : Bernhard « Buddy » Baker

Pouvoirs spéciaux : Il peut absorber temporairement les capacités de n'importe quel animal à proximité.



## Daniel

Nom de super-héro : Rocket Raccoon

Identité secrète : Rocky Raccoon,  
Ranger Rocket

Pouvoirs spéciaux : Rocket est un pilote accompli et un excellent tireur. Il possède également les sens de l'odorat et de la vue beaucoup plus développés que ceux des humains.



## David

Nom de super-héro : Havok

Identité secrète : Alexander « Alex »  
Summers

Pouvoirs spéciaux : Il absorbe et contrôle l'énergie cosmique, il projette des rafales d'énergie brûlante et est immunisé contre les rafales optiques destructrices de Cyclope.



## Diego



Nom de super-héro : Green Lantern

Identité secrète : Alan Scott

Pouvoirs spéciaux: Ses pouvoirs lui sont conférés par son anneau. Il peut ainsi voler, respirer dans l'espace, traduire n'importe quelle langue et matérialiser ce qu'il veut.

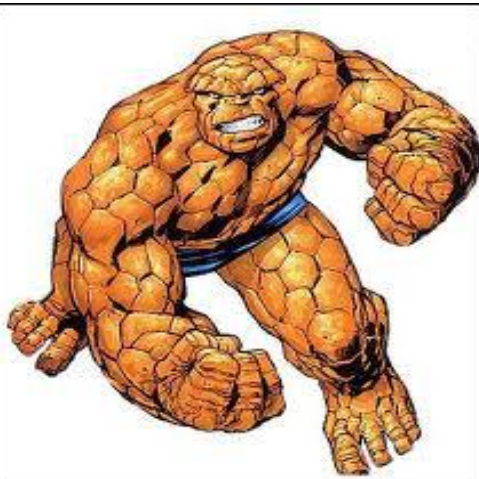


### **Eliézer**

Nom de super-héro : Hulk

Identité secrète : Bruce Banner

Pouvoirs spéciaux : Hulk possède une force et une résistance physique surhumaines et illimitées. Il est également capable de faire des bonds dans les airs et de cicatriser très rapidement.



### **Gaël**

Nom de super-héro : La Chose

Identité secrète : Benjamin Jacob Grimm

Pouvoirs spéciaux : La Chose a une force surhumaine pouvant soulever jusqu'à 80 tonnes. En plus de sa force et de son endurance, il est également très agile et peut encaisser des chocs violents grâce à sa peau de pierre.



### **Georges**

Nom de super-héro : Mr. Indestructible

Identité secrète : Robert « Bob » Parr

Pouvoirs spéciaux : Mr. Indestructible a une force surhumaine, il peut même soulever une montagne à mains nues.

### Hugo B.

Nom de super-héro : La Torche humaine

Identité secrète : Jonathan « Johnny »  
Lowell Spencer Storm

Pouvoirs spéciaux : En plus de savoir  
voler, la Torche humaine a le pouvoir de  
contrôler le feu et absorber la chaleur.



### Hugo P.

Nom de super-héro : Steel

Identité secrète : Dr. John Henry  
Irons

Pouvoirs spéciaux : Avec son  
marteau Kinetic et son armure de  
fer, Steel est immortel et a une  
superforce.



### Jahouar

Nom de super-héro : Blade

Identité secrète : Eric Brooks

Pouvoirs spéciaux: En tant que  
chasseur de vampire, Blade est doté  
d'une résistance surhumaine, de sens  
très aiguisés, d'une immunité contre  
les morsures de vampires et son  
vieillissement est ralenti.





### Jude

Nom de super-héro : Star Lord

Identité secrète : Peter Jason Quill

Pouvoirs spéciaux : Star Lord a une maîtrise surhumaine des sports de combat et une combinaison hermétique avec un pistolet cosmique.

### Jules

Nom de super-héro : Agent 007

Identité secrète : James Bond

Pouvoirs spéciaux : Ce beau gosse est un espion de premier choix. Il arrive à réussir toutes ses missions sans même une égratignure. (Et il a toujours une belle voiture en plus !)



### Loup L.

Nom de super-héro : Thor

Identité secrète : Thor Odinson

Pouvoirs spéciaux : Thor a une force surhumaine et peut voler. Il peut également contrôler la foudre et est immunisé contre toutes les maladies.



### Kyan

Nom de super-héro : Ant-Man

Identité secrète : Scott Lang

Pouvoirs spéciaux : Grâce à son armure, il peut rapetisser et grandir très rapidement. Il peut également contrôler les fourmis, ce qui est un grand avantage.

### Lucien

Nom de super-héro : Flash

Identité secrète : Barry Allen

Pouvoirs spéciaux : Flash est l'homme le plus rapide du monde et a une grande endurance.



### Mathéo

Nom de super-héro : Captain Atom

Identité secrète : Allen Adam

Pouvoirs spéciaux : Captain Atom a un grand nombre de pouvoirs, en passant par le vol, la super force, la rapidité et l'endurance, il est également invulnérable et peut absorber les atomes.





### **Matthieu**

Nom de super-héro : Silver Surfer

Identité secrète : Norrin Radd

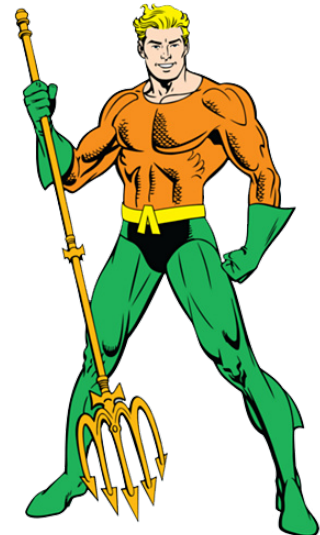
Pouvoirs spéciaux : Il peut voler grâce à son surf et a des pouvoirs cosmiques. Il est aussi invulnérable et immortel.

### **Nael**

Nom de super-héro : Aquaman

Identité secrète : Arthur Joseph Curry

Pouvoirs spéciaux : Aquaman est capable de respirer sous l'eau et de contrôler toute vie marine par télépathie. Il possède aussi une force surhumaine et peut nager trop vite.



### **Nathan**

Nom de super-héro : Deadpool

Identité secrète : Wade Wilson

Pouvoirs spéciaux : Force, agilité, endurance et réflexes accrus font de Deadpool un champion de la maîtrise des arts martiaux et un expert en armes.

## Nicolas Noah

Nom de super-héro : Nick Fury

Identité secrète : Nicholas Joseph Fury

Pouvoirs spéciaux : Nick Fury maîtrise à la perfection les techniques de combats et est un tireur d'élite et un tacticien hors pair.



## Noa P.

Nom de super-héro : Captain America

Identité secrète : Steven « Steve » Rogers

Pouvoirs spéciaux : Captain America présente une condition physique au sommet de l'évolution humaine. C'est un expert en combat et un très fin stratège. Son bouclier, lui, peut arrêter n'importe quelle balle, même à courte distance !



## Noah V.

Nom de super-héro : Cyborg

Identité secrète : Victor « Vic » Stone

Pouvoirs spéciaux : Cyborg a non seulement une force, une résistance et une intelligence surhumaine, mais il a également des sens ultra développés !

## Pablo

Nom de super-héro : Beast Boy

Identité secrète : Garfield Mark Logan

Pouvoirs spéciaux : Beast Boy est un métamorphe, c'est-à-dire qu'il peut prendre l'apparence de n'importe quel animal.



## Quentin

Nom de super-héro : Ghost Rider

Identité secrète : Johnny Blaze

Pouvoirs spéciaux : Ghost Rider est en permanence consumé par une flamme infernale qu'il peut contrôler. Il possède également une force surhumaine et sa moto peut rouler sur n'importe quelle surface

## Rafael

Nom de super-héro : Mr. Fantastic

Identité secrète : Red Richards

Pouvoirs spéciaux : Mr. Fantastic est extrêmement élastique, il peut allonger toutes les parties de son corps comme bon lui semble. Il est également d'une intelligence extrême et c'est un inventeur de génie.





### **Samuel H.**

Nom de super-héro : Booster Gold

Identité secrète : Michael John Carter

Pouvoirs spéciaux : Booster Gold peut voler et projeter de l'énergie. Il est également doté d'une Super force !



Marvel



### **Samuel W.**

Nom de super-héro : DareDevil

Identité secrète : Matthew Michael Murdock

Pouvoirs spéciaux : Daredevil a des sens hyper-super-développés ce qui lui permet de compenser sa cécité : il « voit » grâce à ses autres sens. C'est aussi un excellent combattant.



### **Sébastien**

Nom de super-héro : Groot

Identité secrète : Groot

Pouvoirs spéciaux : Groot est capable d'absorber le bois et d'autres végétaux afin de soigner ses blessures, se régénérer ou d'accroître sa force. Il peut également contrôler les arbres et est résistant au feu.



### **Tadhé**

Nom de super-héro : Gambit

Identité secrète : Remy Etienne Lebeau

Pouvoirs spéciaux : Gambit peut puiser l'énergie des objets afin de les rediriger vers une cible. Il possède également une grande agilité et un charme hypnotique qui lui permet d'avoir une influence sur un esprit conscient.

### **Tristan**

Nom de super-héro : Falcon

Identité secrète : Samuel Thomas  
« Sam » Wilson

Pouvoirs spéciaux : Falcon a la capacité de contrôler mentalement les oiseaux. Il peut aussi voler grâce à ses ailes et est d'une agilité et d'une force surhumaine.

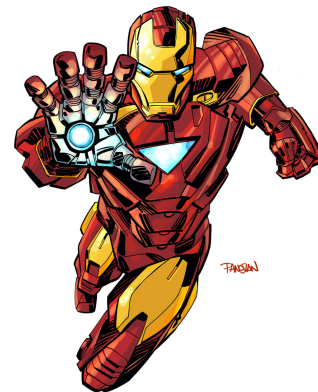


### **Tylian**

Nom de super-héro : Iron Man

Identité secrète : Anthony Edward  
« Tony » Stark

Pouvoirs spéciaux : Grâce à son génie, Iron Man a pu se constituer une Super-armure qui lui permet de : voler à grande vitesse, avoir une force et une résistance surhumaine, identifier des cibles, ...





### **Ulysse**

Nom de super-héro : Captain Mar-Vell

Identité secrète : Dr. Walter Lawson

Pouvoirs spéciaux : Captain Mar-Vell a la capacité de métaboliser l'énergie solaire pour la transformer en force, réflexes et endurance surhumaine. Il est également doté d'une très grande intelligence.

### **Yanis**

Nom de super-héro : Diablo

Identité secrète : Kurt Wagner

Pouvoirs spéciaux : Diablo est un vrai acrobate qui peut se téléporter et voir dans le noir. Il peut également s'accrocher aux murs et se cacher dans les ombres.



## HORAIRE TYPE DE LA JOURNEE D'UN SUPER-HERO :

8h00	Réveil et gymnastique héroïque.
8h30	Petit-déjeuner.
9h15	Tâches
10h00	Début de l'entraînement / de la mission.
12h30	Repas
13h30	Repos pour les uns et vaisselle pour les autres.
14h00	Mission de l'après-midi.
16h00	Goûter.
17h00	Fin de la mission, temps libre.
18h00	Baignade pour les plus courageux.
19h00	Souper.
20h30	Entraînement/mission de nuit.
21h30	Fin de l'entraînement/mission.
22h00	Bonne nuit les petits loups !



## DESCRIPTION DES ACTIVITES

La vie en camp est faite de nombreuses activités spéciales et inédites dont voici quelques exemples.

**Le hike** (prononcé « heike », pas « hic ») :

Les super-héros partent à pieds explorer le monde qui les entoure pendant une journée. C'est en même temps une activité d'endurance et de découverte de l'environnement, c'est une étape importante de l'entraînement.

### L'entraînement sportif des Super-Héros

Eh oui, il est temps que les super-héros s'affrontent ! Il s'agira d'un entraînement physique pour améliorer vos compétences, que ce soit au niveau de la force, de la précision, de l'agilité ou encore de la rapidité. Il faudra donner tout ce que vous avez héros !

### Concours cuisine

Les héros sont surtout connus pour être des combattants valeureux, mais ils peuvent aussi faire d'autres activités comme la cuisine. En effet, quoi de mieux que de se réunir autour d'une bonne table de banquet ! Manger de la bonne nourriture en se remémorant les combats les plus épiques de l'histoire, voilà un banquet digne de ce nom. Mais l'art, oui, je dis bien l'art d'en préparer un nécessite des années d'expérience et de pratique. Donc, si tu connais l'une ou l'autre recette facile, n'hésite pas à les prendre avec toi.



# TRADITIONS DE LA MEUTE

## Message au peuple libre

La meute est le Peuple libre parce que l'on décide ensemble ce que l'on fait et comment on le fait. On choisit aussi de vivre sous une même loi, la Loi de la meute : « La force du clan, c'est le loup et la force du loup, c'est le clan ». Le message au peuple libre est un moment de réflexion et d'expression sur les valeurs de la Loi. Celui qui prépare cet événement explique ce qu'est pour lui un chouette louveteau. C'est un moment important, car il marque une adhésion majeure dans le mouvement scout. Le message au Peuple Libre se fait normalement lors de la deuxième année d'un loup à la meute, mais tu peux choisir de le faire plus tard, si tu ne te sens pas prêt.

## Temps de la mue

Chaque année, le loup grandit un petit peu plus, il apprend alors de nouvelles choses, en découvre d'autres, devient plus habile, plus fort peut-être. C'est pour ça qu'existe le temps de la mue, pendant le camp chacun se retourne sur ce qu'il a appris pendant l'année, sur ce qu'il a fait de chouette, ce qui l'a marqué

## La loi scout

Loin d'être un règlement, la loi scout énonce les valeurs auxquelles chaque scout ou louveteau est invité à adhérer. Tout au long de son parcours, petit à petit, il découvre ces valeurs, les intègre à ses comportements et s'engage à les vivre. Il se prépare ainsi à les promouvoir plus tard dans sa vie d'adulte :

1. Le scout mérite et fait confiance
2. Le scout s'engage là où il vit
3. Le scout rend service et agit pour la justice
4. Le scout se veut frère de tous
5. Le scout accueille et respecte les autres
6. Le scout découvre et respecte la nature
7. Le scout fait tout de son mieux
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés
9. Le scout partage et ne gaspille rien
10. Le scout développe son corps et son esprit

## L'uniforme louveteau

L'uniforme est une des grandes traditions du scoutisme. Tous les scouts du monde, ou presque, en portent un même dans les pays les plus isolés. Il a plusieurs utilités :

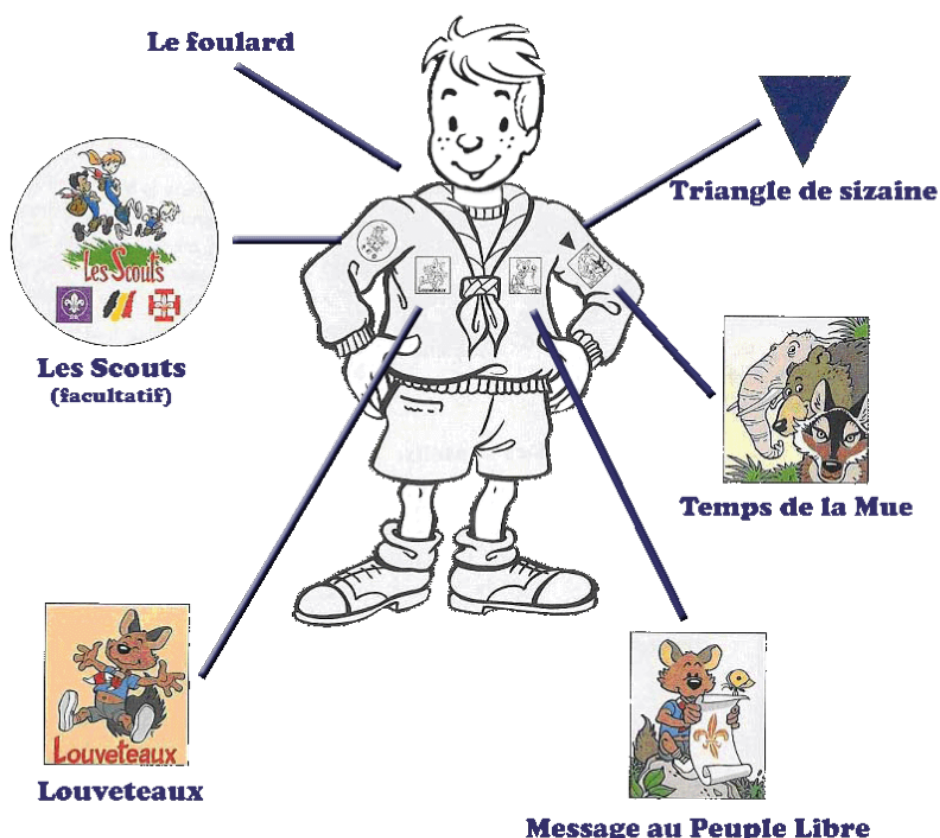
*Une tenue de cohésion* : l'uniforme est avant tout un moyen de s'identifier, de se reconnaître entre scouts. Les couleurs, les insignes et surtout le foulard permettent de savoir de quel groupe et de quelle région un scout provient ainsi que son pays.

*Une tenue d'attestation* : l'uniforme permet au public d'identifier et de reconnaître les scouts. C'est pourquoi il est essentiel de porter fièrement son uniforme et d'y faire attention. Nous devons donner une bonne impression aux gens.

*Une tenue pratique* : L'uniforme est beaucoup plus qu'un simple vêtement. Il est confortable et résistant. Il fait un peu office de Vêtement Tout Terrain pour les activités du camp. Il permet aussi d'éviter les distinctions sociales entre les enfants.

L'uniforme louveteau se compose ainsi :

- le pull vert louveteau officiel disponible à la scouterie, ainsi que les insignes adéquats cités à la page suivante.
- Le foulard orange de l'unité.
- Un short uni classique, bleu marine de préférence.
- Des bottines
- Notes : Le T-shirt Louveteau n'est pas obligatoire. Il y a aussi plusieurs insignes à disposer ainsi sur le pull louveteau : Note : Les insignes du temps de la mue peuvent aussi se placer sur la poitrine à droite. Ce sont les chefs qui remettent ces insignes tout comme celui du message au peuple libre donc inutile de les acheter.



## LISTE DE MATOS

Voici une liste de tout le matériel nécessaire au camp. On demande aux louveteaux de prendre tout ça dans un grand sac à dos de type randonnée, et **d'ÉVITER LES VALISES**, même à roulettes. En effet, les loups devront porter leurs affaires et trainer une valise dans l'herbe, les graviers, etc. est bien moins facile que de porter un sac sur son dos.

### Nécessaire de toilette:

- Gants de toilette (2)
- Essuies de bain (2) (un grand et un petit)
- PAS DE SAVON** (voir encadré)
- Une brosse à dents, du dentifrice
- Mouchoirs en papier
- Quelques cotons-tiges
- Crème solaire et lotion antimoustique
- Un sac à linge sale en tissu (une taie d'oreiller fait l'affaire)



### Les vêtements :

- Slips (au moins 10)
- Chaussettes (au moins 10)
- Grosses chaussettes (2)
- Shorts (4)
- Pantalons (2)
- T-shirts (5)
- Pulls ou sweat-shirts (2)
- Pyjamas (2)
- Maillot et bonnet de bain

**« Le scout s'engage là où il vit », « le scout découvre et respecte la nature »,**

Voici deux des dix lois qui définissent les valeurs du scoutisme. Être scout ne se limite pas qu'à venir s'amuser et se défouler 3 dimanches par mois, c'est aussi un endroit important où s'échangent des idées et des valeurs de vie tant individuelle que commune.

Or chaque année, nous déversons une quantité plus qu'astronomique de produits chimiques dans les océans, nappes phréatiques, lacs, rivières, cours d'eau, égouts, etc. C'est pourquoi nous vous demandons de ne pas donner de savon à vos enfants, nous fournirons nous même des produits pour se laver efficace et respectueux de la nature (le savon « écovert »)



## **Matériel indispensable pour les sorties en forêt et les explorations :**

- Chapeau ou casquette
- Gourde
- Lampe de poche + piles (si vous n'avez pas de lampe, pas besoin d'en faire achat)
- Une paire de baskets
- Une paire de vieilles baskets ou des sandales pour aller dans l'eau
- Des bottines de marche ou de bonnes chaussures (pas de bottes)
- Une veste imperméable
- Un petit sac à dos pour le hike (pas besoin du sac de randonnée de la famille)

## **N'oublie pas**

- Ton uniforme impeccable (sur toi au départ)
- Un pique-nique pour le premier jour
- Papier, enveloppes avec adresses et préimbrée, de quoi prendre note
- Ton sens de l'humour et ta bonne humeur !
- Ton sac de couchage (Il n'y a pas besoin de matelas !)
- Un déguisement en fonction de ton super-héro**
- Ton digest !

## **Liste des choses à ne pas prendre :**

- GSM, mp3, mp4, mp1000, iPod, iPhone, iPad et tout autre appareil qui pourrait se casser et nuire à l'intégration sociale d'un louveteau à la meute
- Couteaux, armes (en vrai ou en plastique), pétards, et tout objet susceptible de causer des lésions
- Appareil photo (notre équipe de communication se charge de la diffusion d'images)

## RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

**Départ** : 21 juillet à 8h30 à la gare de Bruxelles-Centrale

**Retour** : 31 juillet à 12h à l'endroit de camp

**Prix du camp** : 135 euros

Afin de régler au plus vite tous les tracas financiers et administratifs, nous vous demandons de bien vouloir payer le camp avant le 10 juillet 2016 sur le compte de meute (n° **BE11 0014 4975 7148**) avec en communication : « Grand Camp 2016 + Nom du louveteau ». Les différents papiers et cartes quant à eux seront ramassés le premier jour à la gare.

*Toutefois, si cette somme vous pose problème, n'hésitez surtout pas à contacter Akéla ou Saïmiri du staff d'Unité. Nous refusons de voir un loup rester à la maison pour des raisons financières.*

**Médicaments** : Il est important que le staff soit au courant de toutes les particularités médicales et que votre fils ait à sa disposition tous les moyens pour y faire face. Les médicaments et les remarques (sur papier) seront à donner à Akéla le jour du début du camp.

**Papiers administratifs** : Tous les louveteaux doivent se munir d'une fiche médicale, d'une photocopie de leur carte d'identité et d'une autorisation parentale à remettre à la gare, le jour du départ. Fiche médicale et autorisation parentale se trouvent en annexe et sont également disponible sur le site internet de l'unité ([www.unite3381.be](http://www.unite3381.be)) dans la rubrique Document/Unité.

**Courrier** : **Mon fils adoré, Meute William Schreiber, Salle le Grand Courty  
Rue Montleban, 48  
6674 Montleban  
Belgique**

**Nous contacter :**

Mathilde Verougstraete (Akéla) : 0478/35.41.54

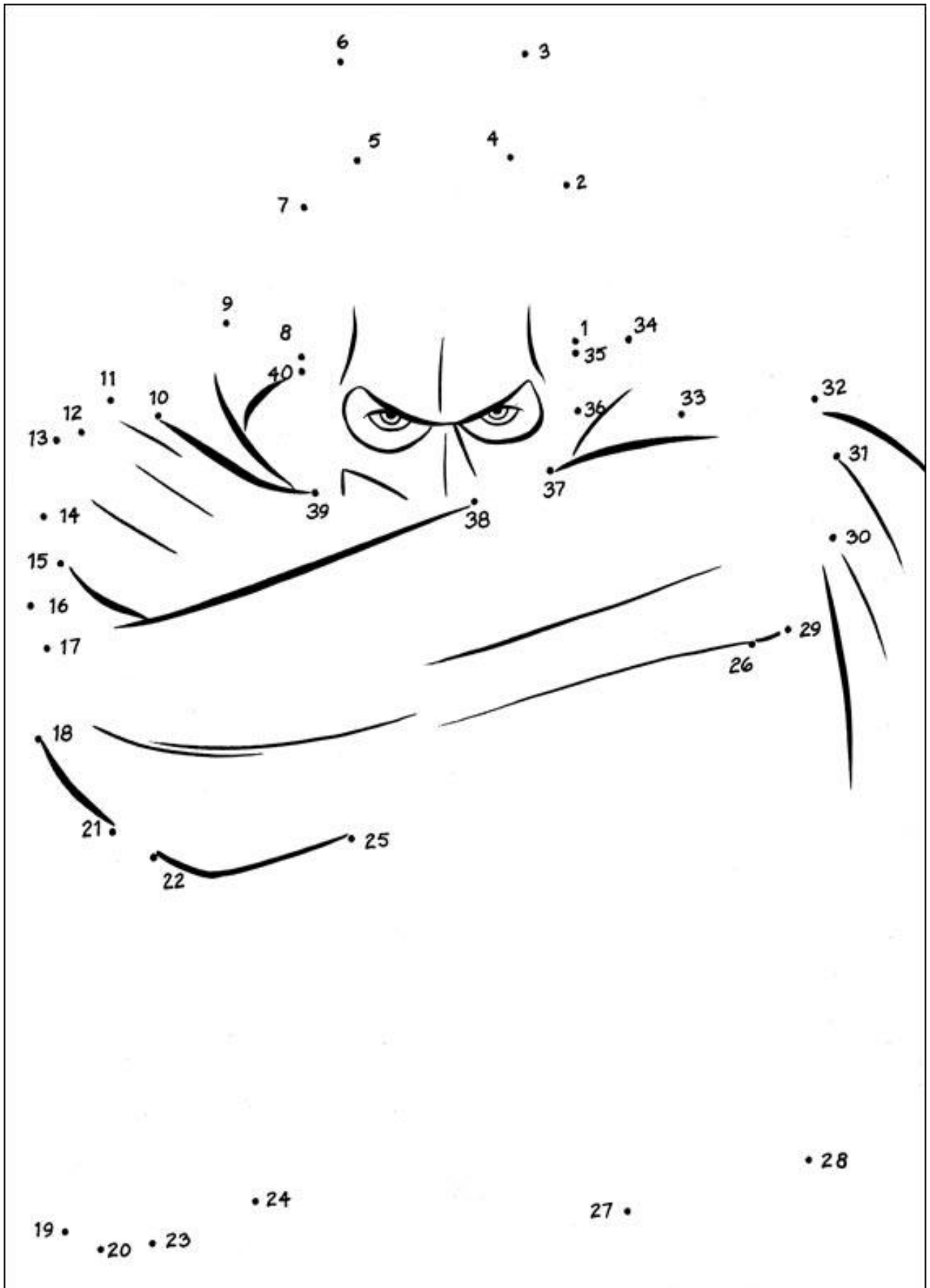
Robin Chaval (Baloo) : 0474/11.27.08

Gilles Withoeck (Rikki) : 0477/07.50.29

Armel Muyombi (Wontolla) : 0470/86.54.45

Szymon Januszewski (Tegumai) : 0495/79.39.60

# UN PETIT JEU POUR LA ROUTE





# AUTORISATION PARENTALE

**Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités**

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom : .....

Adresse complète : .....

A compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) : .....

père

mère

tuteur

répondant

autorise (prénom, nom) .....

à participer aux activités des Baladins - Louveteaux - Eclaireurs - Pionniers <sup>(1)</sup>

de l'unité ..... (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du ..... / ..... / ..... au ..... / ..... / ..... à .....

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. <sup>(2)</sup>

Fait à ..... le .....

Signature<sup>(3)</sup>

(1) Biffer les mentions inutiles

(2) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(3) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





## Fiche santé individuelle

A compléter par les parents ou tout membre majeur au début de chaque année scolaire, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici
Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici

**Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.**

### Identité du participant

Nom : ..... Prénom : .....  
Né(e) le .....  
Adresse : rue ..... n° ..... bte .....  
Localité : ..... CP : ..... tél. / GSM : .....  
Pays : ..... E-mail : .....

### Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

### Médecin traitant

Nom – Adresse : .....  
..... tél. / GSM : .....

### Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)  
.....

Raisons d'une éventuelle non-participation .....  
.....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? ( ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.  
.....  
.....  
.....



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?  
(rougeole, appendicite...) .....

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui Non

Date du dernier rappel : .....

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui Non

Si oui, lesquels ? .....

Quelles en sont les conséquences ? .....

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ? .....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) .....

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels : .....

En quelle quantité ? .....

Quand ? .....

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants) .....

### Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient :  
*paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'arnica, crème Euceta® ou Calendeel®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.*

*« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »*

Date et signature

*Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.*

